

دستور العمل اجرائی مسابقات

مصوب ۱۳۶۳/۱/۱۹ شورای پول و اعتبار

- ماده ۱-** مسابقات معامله‌ای است که بین صاحب درخت و امثال آن با عامل در مقابل حصه مشاع معین از ثمره واقع می‌شود. ثمره اعم است از میوه و برگ و گل و غیر آن.
- ماده ۲-** بانک‌ها می‌توانند بمنظور افزایش بهره‌وری و تولید محصولات کشاورزی، باغات و درختان مثمري را که مالک عین و یا منفعت آنها بوده و یا به هر عنوان، مجاز در تصرف و بهره‌برداری از آنها باشند به مسابقات بدهند.
- تبصره -** بانک‌ها می‌توانند عوامل لازم دیگر نظیر آب، کود، سم و وسیله حمل و نقل را طبق قرارداد تأمین نمایند.
- ماده ۳-** بانک‌ها می‌توانند در موارد ضروری، با توجه به نسبت سهم طرفین، از ثمره، مبلغی به صورت نقدی طی دوره تولید به عامل پرداخت نمایند.
- ماده ۴-** بانک‌ها موظفند قبل از اقدام به انعقاد قرارداد ضمن پیش بینی‌های لازم، از انجام مسابقات توسط عامل و دریافت ثمره اطمینان حاصل نمایند.
- ماده ۵-** بانک‌ها موظفند در قرارداد مسابقات علاوه بر موارد دیگر مشخصات درختان مثمر، حدود وظایف، مسئولیت‌ها، تعهدات هریک از طرفین، نسبت سهم مشاع هریک از طرفین ثمره، مدت قرارداد و عوامل موضوع تبصره ماده ۲ را ذکر نمایند.
- ماده ۶-** حداکثر مدت مسابقات یکسال تعیین می‌گردد.
- تبصره -** در صورتی که مدت یکسال کافی برای برداشت ثمره نباشد مدت قرارداد به نحوی تعیین خواهد شد که ثمره حاصل گردد.
- ماده ۷-** بانک‌ها ملزم می‌باشند که در قرارداد مسابقات شرط نمایند که عامل نتواند مورد مسابقات را با عقد مسابقات جدید به دیگری واگذار نماید.
- ماده ۸-** بانک‌ها می‌توانند به منظور حسن اجرای تعهدات عامل، طبق قرارداد، تأمین کافی اخذ نمایند.
- ماده ۹-** بانک‌ها موظفند بر حسن اجرای قرارداد نظارت لازم و کافی به عمل آورند.
- ماده ۱۰-** بانک‌ها می‌توانند عنداللزوم، سهم خود از ثمره موضوع مسابقات را، پس از برداشت محصول تا زمان فروش بیمه نمایند.
- ماده ۱۱-** تحویل باغات و درختان مثمر از طریق خرید، صلح، اجاره و نظایر آن توسط بانک‌ها ممنوع است مگر با اجازه شورای پول و اعتبار.
- ماده ۱۲-** تبدیل اراضی ملکی بانک‌ها به باغات مشجر مثمر در صورتی مجاز است که نتیجه بررسی فنی و مالی طرح حاکی از سودآور بودن آن باشد.
- این دستورالعمل مشتمل بر ۱۲ ماده و دو تبصره در پانصد و بیست و پنجمین جلسه شورای پول و اعتبار مورخ ۱۳۶۳/۱/۱۹ به تصویب رسید.